



Autodesk Inventor Grundlagen

3 Tage

1.320,00 Euro

plus 19 %MwSt.

Nach diesem Seminar kennen Sie die wesentlichen Arbeitstechniken der konzeptionellen 3D-Konstruktion. Sie lernen selbständig 3D-Bauteile, Baugruppen und komplexe Zusammenbauten zu modellieren.

Inhalte des Seminars

- Einführung in die Merkmale von Autodesk Inventor
- Die Komponenten der Benutzeroberfläche
- Grundlagen der Bauteilkonstruktion
- Mit parametrischen Skizzen und Abhängigkeiten arbeiten
- Erstellen von skizzierten Elementen (z. B.: Extrusion, Sweeping)
- Einbringen von platzierten Elementen (z. B.: Bohrungen, Radien)
- Grundlagen der Zusammenbaukonstruktion
- Bewegungsanimation und Kollisionskontrolle
- Die Verwendung von Normteilen
- Ableiten von fertigungsgerechten 2D-Zeichnungen
- Stücklisten erstellen
- Grundlagen des Projektmanagements