



Autodesk 3Ds MAX Grundlagen

5 Tage

1.950,00 Euro

plus 19 %MwSt.

Mit 3ds Max®, der Software für Modellierung und Visualisierung in 3D, können Sie umfangreiche Game-Welten, beeindruckende Szenen für Designvisualisierungen und faszinierende Erlebnisse in der virtuellen Realität erschaffen.

Inhalte des Seminars

- Einführung in die 3D-Visualisierung
- Einführung in das Arbeiten mit 3Dimensionalen Objekten
- Empfohlene Zusatzsoftware
- Funktionspräsentation
- Die Arbeitsoberfläche
- Grundeinstellungen
- Das Koordinatensystem
- Maße und Einheiten
- Die Ansichten
- Raster und Objektfang
- Einfache Objekt erstellen
- Splines, Meshes und NURBS-Objekte
- Grundlagen Modellieren
- Techniken zur Modellierung von Körpern
- Kameras erstellen und Kameras anpassen
- Die Beleuchtung in 3D Max - Verschiedene Lichtquellen
- Materialien und Texturen
- Objekte mit Texturen belegen und Texturen anpassen
- Einführung Animation
- Eine eigene Animation - Skalierung von Animationen
- Wichtige Rendereinstellungen
- Szenen rendern - Ausgabeformate
- Dateitypen und Medienformate
- Tipps und Tricks